



**Exercice :** La loi de Fitts peut être utilisée pour estimer le temps pour atteindre un objet graphique d'une interface en utilisant une souris par exemple. Elle est donnée par la relation suivante :  $T = a + b \log_2(D/S + 1)$

1. Quelle est la nature de cette loi. (0,5 point)

.....

2. Expliquez la signification de chacun des paramètres de la loi. (0,5 point x 4)

.....  
 .....  
 .....

3. Calculez le temps de pointage aux éléments graphiques donnés dans le tableau suivant. La constante  $a$  présente une valeur moyenne de -0.07 millisecondes et  $b$  une valeur d'environ 0.08 millisecondes. (1 point x 3)

Action	D	S	T (En Secondes)
Sélection d'un menu dans la barre de menus	30 cm	0.5 cm	..... ..... .....
Sélection d'un trait dans un logiciel de dessin	10 cm	1 mm	..... ..... .....
Pointage d'une icône dans une fenêtre	10 cm	1 cm	..... ..... .....

**Remarque :** Pour les calculs vous aurez besoin de certaines valeurs données dans le tableau suivant :

Valeur	2	9	10	11	60	61	62	100	101	102
Logarithme népérien	0,69	2,19	2,30	2,39	4,09	4,11	4,12	4,60	4,61	4,62

4. Comment se rendre compte de l'importance du temps de pointage. (0,5 point)

.....  
 .....

Bon courage !